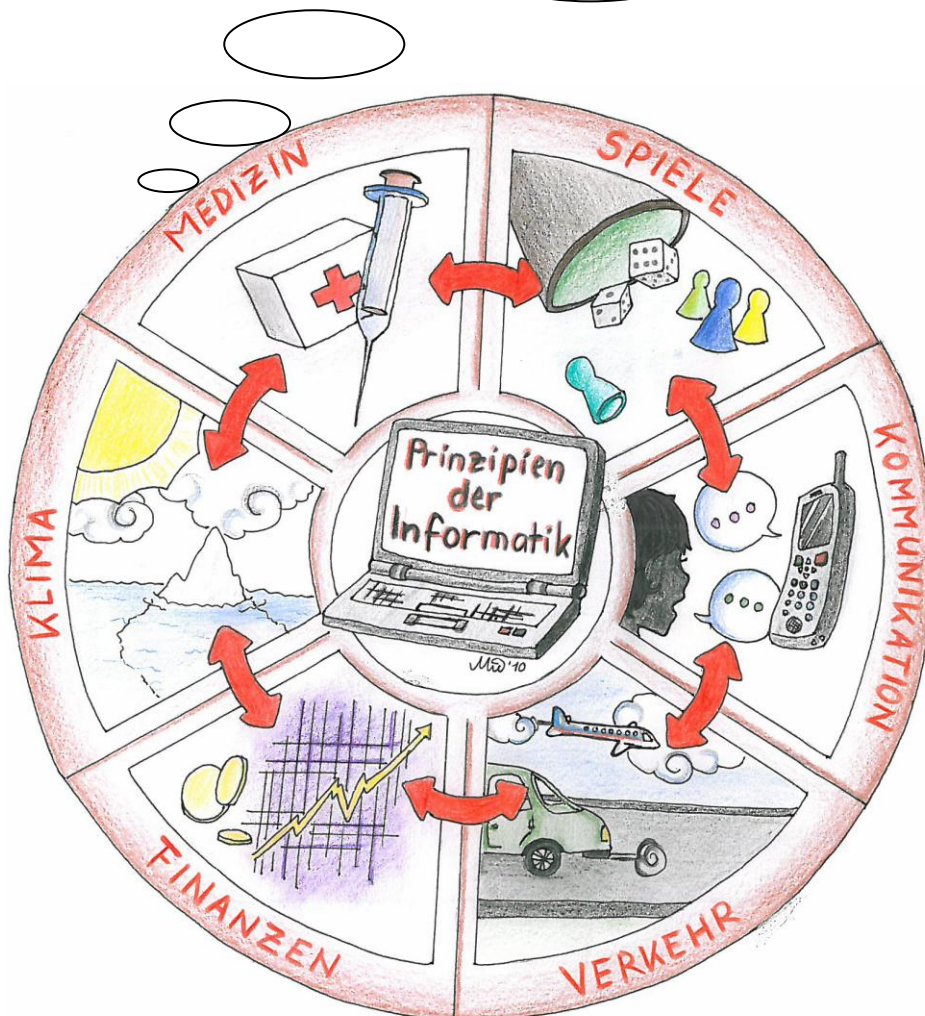




Informatik-Camp

Interessiert an
Informatik, Mathematik
und Spieleentwicklung?



Dann nimm teil am
viertägigen Informatik-Camp für die Jahrgangsstufen 10-12
an der Universität Trier vom **08. – 11. April 2013**
Anmeldeschluss: **15. Dezember 2012**
Anmeldung online: <http://infocamp.uni-trier.de/>

Max-Planck-Gymnasium Trier
Sichelstraße 3, 54290 Trier
Tel.: 0651-146 1950
email: Armin.Huber@mpg-trier.de
<http://www.mpg-trier.de>

Universität Trier, FB IV Informatik
Prof. Dr. Stephan Diehl
Tel.: (0651)201-3275
email: diehl@uni-trier.de
<http://www.uni-trier.de/>



Informatik-Camp

Informatik-Camp 2013 an der Universität Trier

in Kooperation mit dem Max-Planck-Gymnasium Trier

Thema:

Spieleentwicklung - Von den algorithmischen Grundlagen bis zu verteilten Systemen

Computerspiele stehen in der Gunst von Schülern hoch im Kurs und werden leider allzu oft nur auf die in aller Munde befindlichen Ballerspiele reduziert. Dabei wird oft vergessen, dass durch das Spielen auch **Fähigkeiten gesteigert** werden können wie zum Beispiel **vernetztes Denken, komplexe Reaktionsfähigkeit, Reaktionsschnelligkeit, Teamfähigkeit und technisches Verständnis.**

Mit dem Namen Computerspiel können auch sogenannte „Serious Games“ wie Lernspiele, spielerisches Training und Planspiele bis hin zu aufwändigen Simulationen in Verbindung gebracht werden. Die Komplexität gerade bei interaktiven Computerspielen ist außergewöhnlich hoch. Für die professionelle Spielentwicklung sind detaillierte Kenntnisse in den Bereichen

- Mathematik (Lineare Algebra, Analyse, Differentialgleichungen),
- Physik (Mechanik, Optik),
- Ein- und Ausgabemedien (Human-Computer-Interaction),
- künstlerisches Gestalten und Design sowie in allen gängigen Disziplinen der Informatik selbst notwendig.

Diese werden allerdings für eine Teilnahme am Informatik-Camp nicht vorausgesetzt. **Voraussetzung sind solide mathematische Grundkenntnisse.**

Auch an einigen Fachhochschulen und Universitäten steht das Fach Spielentwicklung schon auf dem Studienplan von Informatikstudiengängen. Beim Informatik-Camp an der Universität Trier haben die teilnehmenden Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit, einen Einblick in das sehr interessante Themenfeld der Spielentwicklung zu bekommen. Ihnen werden dazu die benötigten theoretischen Grundlagen vermittelt - insbesondere lineare Algebra sowie Grundlagen der Programmierung. Sie werden anschließend in Gruppen mithilfe der Entwicklungsumgebung Visual Studio auf Basis des XNA-Frameworks ein 3D-Grafikprojekt programmieren und dieses dann am Ende der Veranstaltung vorstellen.

Weiterhin haben die Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit, an Vorlesungen zu den Themen „Mathematische und Algorithmische Grundlagen der Informatik“, „Verteilte Systeme und Spieleprogrammierung“ sowie „Kryptografie“ teilzunehmen.



Informatik-Camp

- Zeitraum:** Montag, 08. April 2013 bis
Donnerstag, 11. April 2013
- Veranstaltungsort:** Trier (Universität Trier, Fachbereich Informatik)
- Teilnehmerzahl:** 30
- Teilnahmebedingungen:** Jahrgangsstufe 10 – 12; Interesse an
Mathematik und Informatik
- Kosten:** **20 Euro Teilnahmegebühr, zuzüglich Reisekosten;**
Für alle Schülerinnen und Schüler ist die
Unterbringung im Hotel geplant; die Kosten für
Unterkunft und Ganztags-Verpflegung werden
übernommen.
- Kontakt:** Universität Trier
Prof. Dr. Stephan Diehl
Prof. Dr. Stefan Näher
Prof. Dr. Peter Sturm
FB IV – Informatik
- Max-Planck-Gymnasium Trier:
Dirk Hofmann, Helga Leonardy
- Anmeldung online:** Die Anmeldung zum Informatik-Camp ist ab dem
15. Oktober 2012 selbstständig von den Schülerinnen
und Schülern vorzunehmen. Sollten mehr
Bewerbungen eingehen als Plätze zur Verfügung
stehen, wird die Universität Trier eine Auswahl unter
den eingegangenen Bewerbungen treffen.
Entsprechende **Zu- oder Absagen für die
Teilnahme am Informatik-Camp werden Ende
Januar mitgeteilt.**
- Anmeldeschluss:** **15. Dezember 2012**

Max-Planck-Gymnasium Trier
Sichelstraße 3, 54290 Trier
Tel.: 0651-146 1950
email: Armin.Huber@mpg-trier.de
<http://www.mpg-trier.de>

Universität Trier, FB IV Informatik
Prof. Dr. Stephan Diehl
Tel.: (0651)201-3275
email: diehl@uni-trier.de
<http://www.uni-trier.de/>



Informatik-Camp

Kontakt:

Universität Trier, FB IV Informatik
Prof. Dr. Stephan Diehl
Tel.: (0651)201-2835
email: diehl@uni-trier.de

Max-Planck-Gymnasium Trier
Sichelstraße 3, 54290 Trier
Tel.: 0651-146 1950
email: Armin.Huber@mpg-trier.de

Max-Planck-Gymnasium Trier
Sichelstraße 3, 54290 Trier
Tel.: 0651-146 1950
email: Armin.Huber@mpg-trier.de
<http://www.mpg-trier.de>

Universität Trier, FB IV Informatik
Prof. Dr. Stephan Diehl
Tel.: (0651)201-3275
email: diehl@uni-trier.de
<http://www.uni-trier.de/>