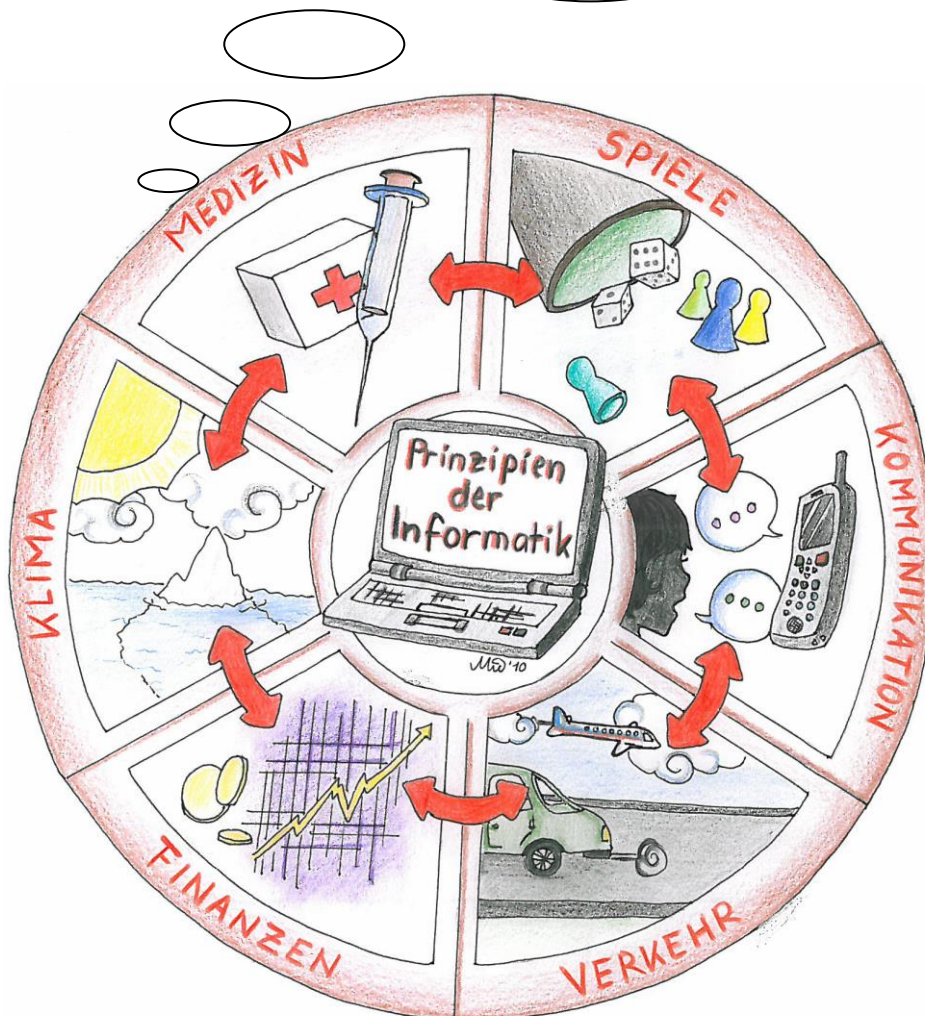




# Informatik-Camp

Interessiert an  
Informatik, Mathematik  
und Spieleentwicklung?



Dann nimm teil am  
**viertägigen Informatik-Camp für die Jahrgangsstufen 10-12**  
an der Universität Trier vom **05. – 08. Mai 2014**  
Anmeldeschluss: **15. Dezember 2013**  
Anmeldung online: <http://infocamp.uni-trier.de/>

Max-Planck-Gymnasium Trier  
Sichelstraße 3, 54290 Trier  
Tel.: 0651-146 1950  
email: [Armin.Huber@mpg-trier.de](mailto:Armin.Huber@mpg-trier.de)  
<http://www.mpg-trier.de>

Universität Trier, FB IV Informatik  
Prof. Dr. Stephan Diehl  
Tel.: (0651)201-3275  
email: [diehl@uni-trier.de](mailto:diehl@uni-trier.de)  
<http://www.uni-trier.de/>



# Informatik-Camp

## Informatik-Camp 2014 an der Universität Trier

in Kooperation mit dem Max-Planck-Gymnasium Trier

### Thema:

### **Spieleentwicklung - Von den algorithmischen Grundlagen bis zu verteilten Systemen**

Computerspiele stehen in der Gunst von Schülern hoch im Kurs und werden leider allzu oft nur auf die in aller Munde befindlichen Ballerspiele reduziert. Dabei wird oft vergessen, dass durch das Spielen auch **Fähigkeiten gesteigert** werden können wie zum Beispiel **vernetztes Denken, komplexe Reaktionsfähigkeit, Reaktionsschnelligkeit, Teamfähigkeit und technisches Verständnis.**

Mit dem Namen Computerspiel können auch sogenannte „Serious Games“ wie Lernspiele, spielerisches Training und Planspiele bis hin zu aufwändigen Simulationen in Verbindung gebracht werden. Die Komplexität gerade bei interaktiven Computerspielen ist außergewöhnlich hoch. Für die professionelle Spielentwicklung sind detaillierte Kenntnisse in den Bereichen

- Mathematik (Lineare Algebra, Analyse, Differentialgleichungen),
- Physik (Mechanik, Optik),
- Ein- und Ausgabemedien (Human-Computer-Interaction),
- künstlerisches Gestalten und Design sowie in allen gängigen Disziplinen der Informatik selbst notwendig.

Diese werden allerdings für eine Teilnahme am Informatik-Camp nicht vorausgesetzt. **Voraussetzung sind solide mathematische Grundkenntnisse.**

Auch an einigen Fachhochschulen und Universitäten steht das Fach Spielentwicklung schon auf dem Studienplan von Informatikstudiengängen. Beim Informatik-Camp an der Universität Trier haben die teilnehmenden Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit, einen Einblick in das sehr interessante Themenfeld der Spielentwicklung zu bekommen. Ihnen werden dazu die benötigten theoretischen und praktischen Grundlagen vermittelt - insbesondere lineare Algebra sowie Grundlagen der Programmierung. Sie werden anschließend in Gruppen ein eigenes Spieleprojekt entwerfen und programmieren und dieses dann am Ende der Veranstaltung vorstellen.

Weiterhin haben die Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit, an Vorlesungen zu den Themen „Mathematische und Algorithmische Grundlagen der Informatik“, „Verteilte Systeme und Spieleprogrammierung“ sowie „Kryptografie“ teilzunehmen.



# Informatik-Camp

---

- Zeitraum:** Montag, 05 Mai 2014 bis  
Donnerstag, 08. Mai 2014
- Veranstaltungsort:** Trier (Universität Trier, Fachbereich Informatik)
- Teilnehmerzahl:** 30
- Teilnahmebedingungen:** Jahrgangsstufe 10 – 12; Interesse an Mathematik und Informatik
- Kosten:** **20 Euro Teilnahmegebühr, zuzüglich Reisekosten;**  
Für alle Schülerinnen und Schüler ist die Unterbringung im Hotel geplant; die Kosten für Unterkunft und Ganztags-Verpflegung werden übernommen.
- Kontakt:** Universität Trier  
Prof. Dr. Stephan Diehl  
Prof. Dr. Stefan Näher  
Prof. Dr. Peter Sturm  
FB IV – Informatik
- Max-Planck-Gymnasium Trier:  
Dirk Hofmann, Helga Leonardy
- Anmeldung online:** Die Anmeldung zum Informatik-Camp ist ab dem 30. Oktober 2013 selbstständig von den Schülerinnen und Schülern vorzunehmen. Sollten mehr Bewerbungen eingehen als Plätze zur Verfügung stehen, wird die Universität Trier eine Auswahl unter den eingegangenen Bewerbungen treffen. Entsprechende **Zu- oder Absagen für die Teilnahme am Informatik-Camp werden Ende Januar mitgeteilt.**
- Anmeldeschluss:** **15. Dezember 2013**

Max-Planck-Gymnasium Trier  
Sichelstraße 3, 54290 Trier  
Tel.: 0651-146 1950  
email: [Armin.Huber@mpg-trier.de](mailto:Armin.Huber@mpg-trier.de)  
<http://www.mpg-trier.de>

Universität Trier, FB IV Informatik  
Prof. Dr. Stephan Diehl  
Tel.: (0651)201-3275  
email: [diehl@uni-trier.de](mailto:diehl@uni-trier.de)  
<http://www.uni-trier.de/>



# Informatik-Camp

---

## Kontakt:

Universität Trier, FB IV Informatik  
Prof. Dr. Stephan Diehl  
Tel.: (0651)201-2835  
email: [diehl@uni-trier.de](mailto:diehl@uni-trier.de)

Max-Planck-Gymnasium Trier  
Sichelstraße 3, 54290 Trier  
Tel.: 0651-146 1950  
email: [Armin.Huber@mpg-trier.de](mailto:Armin.Huber@mpg-trier.de)

Max-Planck-Gymnasium Trier  
Sichelstraße 3, 54290 Trier  
Tel.: 0651-146 1950  
email: [Armin.Huber@mpg-trier.de](mailto:Armin.Huber@mpg-trier.de)  
<http://www.mpg-trier.de>

Universität Trier, FB IV Informatik  
Prof. Dr. Stephan Diehl  
Tel.: (0651)201-3275  
email: [diehl@uni-trier.de](mailto:diehl@uni-trier.de)  
<http://www.uni-trier.de/>