



Universität Trier – Fachbereich Informatik

Informatik-Camp in Kooperation mit dem Max-Planck-Gymnasium Trier

Programm des Informatik-Camps

Thema: Spieleentwicklung – Von den algorithmischen Grundlagen bis zu verteilten Systemen

Termin: Montag, 05. Mai 2014 bis Donnerstag, 08. Mai 2014

Montag, 05. Mai 2014

vor Veranstaltungsbeginn

bis 9.30 Uhr

Zimmerbelegung im Hotel Pieper Thebäerstraße 39, 54292 Trier, Telefon 0651-23008, Telefax 0651-12839, E-Mail: info@hotel-pieper-trier.de

Hinweise:

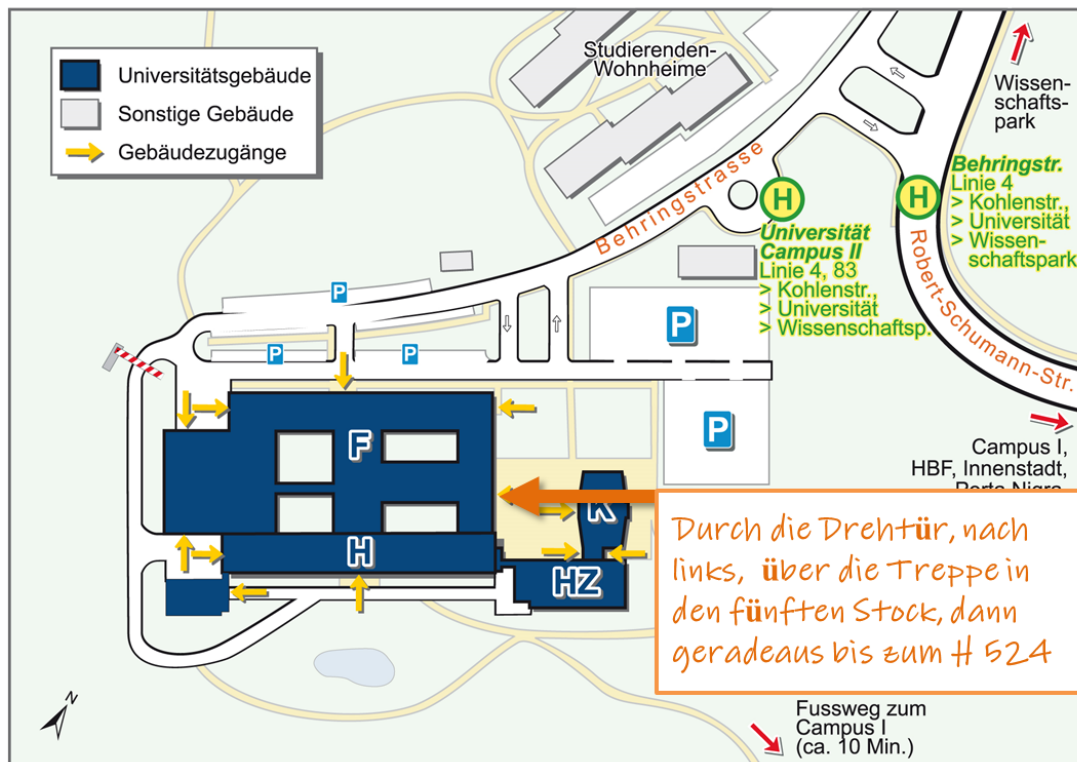
- Vom Hauptbahnhof Trier fährt alle 30 Minuten ein Bus der Linie 4 zur Universität Campus II. Der Fahrplan findet sich in der Anlage.
- Für jede Schülerin / jeden Schüler ist im Hotel Pieper eine Wochenkarte für die Busfahrten zur Universität ab Freitag, dem 02. Mai 2014 hinterlegt.

bis 10.15 Uhr

Anreise zur Universität Trier FB IV - Informatik am Campus II / Behringstraße, D-54296 Trier,

Raum: H524 (CIP-Pool) (Anreisebeschreibung und Lageplan auch unter

<http://www.uni-trier.de/index.php?id=43620>)



Anlaufstelle bei Problemen:

Sekretariat
Prof. Diehl,
Raum: H533

Tel.: 0651 201-2824,
diehl@uni-trier.de

10.15 – 11.30 Uhr

Begrüßung, Grundlagen zum WWW und Webseiten

Prof. Dr. Stephan Diehl, Raum: H524 (CIP-Pool)

11.45 – 12.30 Uhr

Mittagessen in der Mensa

12.45 – 15.00 Uhr

Einführung in die Programmierung mit JavaScript

Michael Fritz, Raum: H524 (CIP-Pool)

15.00 – 15.30 Uhr

Pause

15.30 – 17.15 Uhr

Einführung in die Programmierung mit JavaScript

Michael Fritz, Raum: H524 (CIP-Pool)

18.00 Uhr

Abendessen

19.00 Uhr

Stadtführung

Dr. Hans-Joachim Kann; 1 ½-stündig



Universität Trier – Fachbereich Informatik

Informatik-Camp in Kooperation mit dem Max-Planck-Gymnasium Trier

Dienstag, 06. Mai 2014

- ab 7.15 Uhr Frühstück
- 8.10 Uhr Fahrt zur Uni mit dem Bus, Linie 4 (Haltestelle Bahnhof)
- 8:45 – 10:15 Uhr **Warum Spieleprogrammierung?**
Prof. Dr. Peter Sturm, Dipl.-Inf. Stefan Elsen, Raum: H524 (CIP-Pool)
- 10.30 – 11.45 Uhr **Mathematische Grundlagen zur Computergrafik**
Prof. Dr. Stephan Diehl, Raum: H524 (CIP-Pool)
- 12.00 – 13:00 Uhr Mittagessen in der Mensa
- 14.00 – 15.30 Uhr **Einführung in Three.js**
Prof. Dr. Stephan Diehl, Raum: H524 (CIP-Pool)
- 15.45 – 17.15 Uhr **Angeleitete Gruppenarbeit zur Computergrafik und Spieleprogrammierung**
Dipl.-Inf. Stefan Elsen und Michael Fritz, Raum: H524 (CIP-Pool)
- 17.45 Uhr Abendessen
- 18.30 – 20.00 Uhr Abendveranstaltung an der Universität
Vortrag über „**IT-Sicherheit und Kryptographie**“
Prof. Dr. Ralf Küsters, Raum: HS 12

Mittwoch, 07. Mai 2014

- ab 7.15 Uhr Frühstück
- 8.10 Uhr Fahrt zur Uni mit dem Bus, Linie 4 (Haltestelle Bahnhof)
- 8:45 – 9.45 Uhr Besuch der Vorlesung „**Algorithmen und Datenstrukturen**“ von Prof. Dr. Stefan Näher
Raum: HS 13
- 10:00 – 11:30 Uhr **Angeleitete Gruppenarbeit zur Computergrafik und Spieleprogrammierung**
Dipl.-Inf. Stefan Elsen und Michael Fritz, Raum: H524 (CIP-Pool)
- 11.30 Uhr Mittagessen in der Mensa
- 12.15 – 14:15 Uhr **Projektarbeit 3D Spieleprogrammierung**
Raum: H524 (CIP-Pool)
- 14.30 – 15:30 Uhr **Big Data und das Internet der Dinge**
Prof. Dr. Peter Sturm, Raum: H321
- 15.45 – 17:45 Uhr **Projektarbeit 3D Spieleprogrammierung**
Raum: H524 (CIP-Pool)
- 18:00 Uhr Abendessen

Donnerstag, 08. Mai 2014

- ab 7.15 Uhr Frühstück
- 8.10 Uhr Fahrt zur Uni mit dem Bus, Linie 4 (Haltestelle Bahnhof)
- 8.45 – 11.30 Uhr **Projektarbeit 3D Spieleprogrammierung**
Raum: H524 (CIP-Pool)
- 11.45 Uhr Mittagessen in der Mensa
- 12.45 – 14.00 Uhr **Vorbereitung der Präsentationen zum Projekt 3D Spieleprogrammierung**
durch die Teilnehmergruppen, Raum: H524 (CIP-Pool)
- 14.00 – 16.00 Uhr **Präsentationen der Teilnehmergruppen**
Raum: HS 11
- Eltern, Lehrerinnen und Lehrer sind zu den Präsentationen herzlich eingeladen.**
- 16.00 – 16.15 Uhr **Abschlussgespräch und Ausgabe der Teilnahmebescheinigungen**
Raum: HS 11